

## Stochastik (2) Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit

Unterscheide: **absolute** und **relative Häufigkeit**:

Bsp.: Eine Münze zehnmal ( $n$ ) geworfen und dabei gezählt, wie oft die Zahl erscheint. Das Ergebnis dieser Zählung könnte sein, dass die Zahl ( $Z$ ) sechsmal erscheint.

Absolute Häufigkeit:  $a_n(Z)=6$

Relative Häufigkeit:  $h_n(Z)=\frac{6}{10}$

**Empirisches Gesetz der großen Zahl** (Bernoulli):

Mit wachsender Versuchszahl stabilisiert sich der Wert  $h_n(Z)$  und konvergiert gegen einen bestimmten Wert. Dieser Wert wird als **Wahrscheinlichkeit P** des Ergebnisses bezeichnet.

Für Laplace-Experimente gilt → **Laplace-Wahrscheinlichkeit**:

$$P(E) = \frac{\text{Anzahl der günstigen Ergebnisse}}{\text{Anzahl der möglichen Ergebnisse}}$$

**Wahrscheinlichkeitsverteilung**:

Jedem Elementarereignis  $\{e_i\}$  wird eine Wahrscheinlichkeit  $P(e_i)$  zugeordnet. ( $i \rightarrow$  Anzahl der Elementarereignisse)

**Summenregel**:

Die Summe aller Wahrscheinlichkeiten ergibt 1 [  $P(e_1) + P(e_2) + P(e_2) + \dots = 1$  ]

Bsp.: Würfel:  $\frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = 1$

**Gegenwahrscheinlichkeit**:

Die Wahrscheinlichkeit des Ereignisses und seines Gegenereignisses ist gleich 1

Bsp. Würfel:  $P(\text{Zahl} < 3) = \frac{2}{6}$ ; Gegenereignis:  $P(\text{Zahl} \geq 3) = \frac{4}{6} \rightarrow \frac{2}{6} + \frac{4}{6} = 1$

**Additionssatz**: Für unvereinbare Ereignisse gilt:  $P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2)$

Bilden die Ereignisse eine Schnittmenge, dann gilt:

$$P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2) - P(E_1 \cap E_2)$$

